

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „PŁOMIENIE ZWYCIĘSTWA 2021”

§ 1. Organizator

1. Organizatorami Gry Miejskiej „**Płomienie Zwycięstwa 2021**” (zwanej dalej Grą) są: Politechnika Koszalińska, Urząd Miasta Koszalin, Archiwum Państwowe w Koszalinie, Muzeum Obrony Przeciwlotniczej w Koszalinie, Centrum Szkolenia Sił Powietrznych w Koszalinie, Hufiec Ziemi Koszalińskiej ZHP (zwani dalej Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Koszalina oraz wszystkie inne czynności, zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra „**Płomienie Zwycięstwa 2021**” odbędzie się 8 maja 2021 roku w Koszalinie w godzinach 10.00 - 15.00.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom historii udziału Polaków w II wojnie światowej.
3. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty i wskazówki. Za wykonanie zadań i zaliczenie poszczególnych Punktów Kontrolnych Zespół otrzyma punkty.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonanie podanych zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać punkty, które zostaną przyznane przez Punktowych. Każdy Punktowy przyznaje punkty, w zależności od stopnia poprawności realizacji zadania. W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy nie otrzymują punktów.
5. O kolejności wykonywania zadań w Punktach kontrolnych decyduje kolejność przybycia Zespołu na dane miejsce.
6. Udział w Grze jest bezpłatny.
7. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo lub komunikacją miejską. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
10. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
11. Odpowiedzialność prawno-cywilną za niepełnoletnich uczestników Gry przez cały czas trwania ponoszą opiekunowie Zespołu oraz rodzice lub opiekunowie prawni, którzy wydali zgodę na udział w Grze.

12. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć Zespół w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

15. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry oraz nie ponosi odpowiedzialności za szkody poniesione przez uczestnika, a także szkody wyrządzone przez uczestnika.

16. Organizator nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub odpowiedzialności cywilnej w związku z uczestnictwem w Grze.

17. W czasie Gry należy przestrzegać zasad bezpieczeństwa epidemiologicznego. Gra rozgrywana będzie na otwartej przestrzeni, uczestnicy powinni zachować odstęp i separację pomiędzy zespołami.

18. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Gry, w tym w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń oraz wyłonienia laureatów, Organizatorzy powołają Komisję Sędziowską, w skład której wejdą trzy osoby wybrane przez Organizatorów.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 3 do 5 uczestników. Zespół musi w swoim składzie posiadać co najmniej jedną osobę pełnoletnią.

2. Rejestracji dokonać można do dnia 7 maja 2021 roku wyłącznie poprzez zgłoszenie w formularzu internetowym. Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko kierownika zespołu (opiekuna), imię i nazwisko uczestników, wiek, numer telefonu komórkowego Zespołu oraz kontaktowy adres e-mail opiekuna lub pełnoletniego członka Zespołu. Adres strony z dostępnym formularzem rejestracyjnym: www.perun.org.pl

3. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

4. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry;

c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika, w związku z publikacją informacji o zwycięzcach Gry.

5. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego może otrzymywać informacje od Organizatora. Numer tego telefonu Zespół musi podać w zgłoszeniu rejestracyjnym.

6. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać również cyfrowy aparat fotograficzny – może on być w telefonie komórkowym.
7. W dniu Gry do godz. 9:45 należy potwierdzić udział w Grze w punkcie startowym, znajdującym się na dziedzińcu Politechniki Koszalińskiej przy ul. Śniadeckich 2. O godz. 9:45 odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, pobrania materiałów).
8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie.
9. Liczba Zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu zgłoszeń. Każdy Zespół otrzyma potwierdzenie zakwalifikowania oraz informacje niezbędne podczas gry. Organizator zaleca dokładne zapoznanie się z zasadami Gry.
10. W przypadku przybycia na Punkt kilku zespołów jednocześnie, każdy Zespół oczekuje na możliwość wykonania zadania z zachowaniem separacji. Separacja powinna być również zachowana w punkcie startowym oraz w punkcie finałowym.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Gra kończy się 8 maja 2021 o godz. 15:00 w Muzeum Obrony Przeciwlotniczej w Koszalinie. Zespoły, które do tej godziny nie dotrą do punktu finałowego, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu przez Komisję Sędziowską wszystkich punktów, które otrzymali w trakcie Gry. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów, decydować będzie czas pokonania trasy Gry.
3. Wyniki Gry zostaną opublikowane na stronie wydarzenia na FB w dniu 10.05.2021.
4. Nagrody:
 - I miejsce – zestaw książek o tematyce historycznej o wartości 300 zł
 - II miejsce – zestaw książek o tematyce historycznej o wartości 200 zł
 - III miejsce - zestaw książek o tematyce historycznej o wartości 100 złKażdy uczestnik biorący udział w Grze otrzyma pamiątkowy dyplom.
5. Laureatom nie przysługuje prawo wymiany nagród na gotówkę lub nagrody innego rodzaju.
6. Przyznawana jest jedna nagroda dla całego Zespołu, a nie dla poszczególnych jego członków.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry znajduje się na stronie internetowej www.perun.org.pl i na profilu FB Politechniki Koszalińskiej.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.

Regulamin niniejszy regulamin został przyjęty i zaakceptowany przez przedstawicieli Organizatorów:

1. Politechnika Koszalińska
2. Urząd Miasta Koszalin
3. Archiwum Państwowe w Koszalinie
4. Muzeum Obrony Przeciwlotniczej w Koszalinie
5. Centrum Szkolenia Sił Powietrznych w Koszalinie
6. Hufiec Ziemi Koszalińskiej ZHP